

9 NOVEMBRE 2019

N.B. Si ricorda che gli orari sotto riportati possono subire una variazione di circa 60 minuti. Inoltre il ritiro numero è fissato 1 ora prima di ogni appuntamento di gara.

TAKE NOTE: we would like to remind you that this timetable can be modified up to maximum 60 minutes. Numbers must be collected minimum 1 hour before your competition starts.

Orario	Disciplina	Categoria	Classe	PN	Turno di gara	Fase	Balli	Da	A	Batt
Presentazione Staff Tecnico e Collegio Arbitrale										
11:00	LATIN	YOUTH	WDSF		1ST ROUND	1	5	41	24	3
11:30	LATIN	19/34	A		1° TURNO	1	3	36	24	3
11:48	LATIN	35/OL	OPEN		FINALE	1	5		3	1
11:58	LATIN	45/OL - 55/OL	OPEN		FINALE	1	5		3 - 1	1
12:08	LATIN	YOUTH	WDSF		2ND ROUND	2	5	24	12	2
12:28	LATIN	19/34	A		ELIMINATORIA	2	3	24	12	2
12:40	LATIN	16/18	B		FINALE	1	5		6	1
12:50	LATIN	YOUTH	WDSF		SEMIFINALE	3	5	12	6	1
13:00	LATIN	19/34	A		SEMIFINALE	3	4	12	6	1
13:08	LATIN	19/34	B		FINALE	1	5		6	1
13:18	LATIN	YOUTH	WDSF		FINAL	4	5		6	1
13:28	LATIN	19/34	A		FINALE	4	5		6	1
13:38	PREMIAZIONI									
14:00	LATIN	ADULT INTERNATIONAL OPEN	WDSF		1ST ROUND	1	5	111	80	8
15:20	STANDARD	10/11 - 14/15	B		FINALE	1	5		2 - 1	1
15:30	LATIN	UNDER 21	OPEN		1ST ROUND	1	3	48	24	4
15:54	STANDARD	12/13	A		FINALE	1	5		2	1
16:04	LATIN	ADULT INTERNATIONAL OPEN	WDSF		2ND ROUND	2	5	80	48	6
17:04	STANDARD	14/15	A		FINALE	1	5		4	1
17:14	LATIN	UNDER 21	OPEN		2ND ROUND	2	4	24	12	2
17:30	STANDARD	UNDER 15	OPEN		SEMIFINALE	1	4	9	6	1
17:38	LATIN	ADULT INTERNATIONAL OPEN	WDSF		3RD ROUND	3	5	48	24	4
18:18	LATIN	UNDER 15	OPEN		FINAL	2	5		6	1
18:28	LATIN	UNDER 21	OPEN		SEMIFINALE	3	4	12	6	1
18:36	LATIN	ADULT INTERNATIONAL OPEN	WDSF		4TH ROUND	4	5	24	12	2
18:56	STANDARD	PROFESSIONAL DIVISION	WDSF PD		1ST ROUND	1	5	14	12	2
19:16	LATIN	UNDER 21	OPEN		FINAL	4	5		6	1
19:26	LATIN	ADULT INTERNATIONAL OPEN	WDSF		SEMIFINALE	5	5	12	6	2
19:46	STANDARD	PROFESSIONAL DIVISION	WDSF PD		SEMIFINALE	2	5	12	6	2
20:06	LATIN	ADULT INTERNATIONAL OPEN	WDSF		FINAL	6	5		6	1
20:16	STANDARD	PROFESSIONAL DIVISION	WDSF PD		FINAL	3	5		6	1
20:36	PREMIAZIONI									